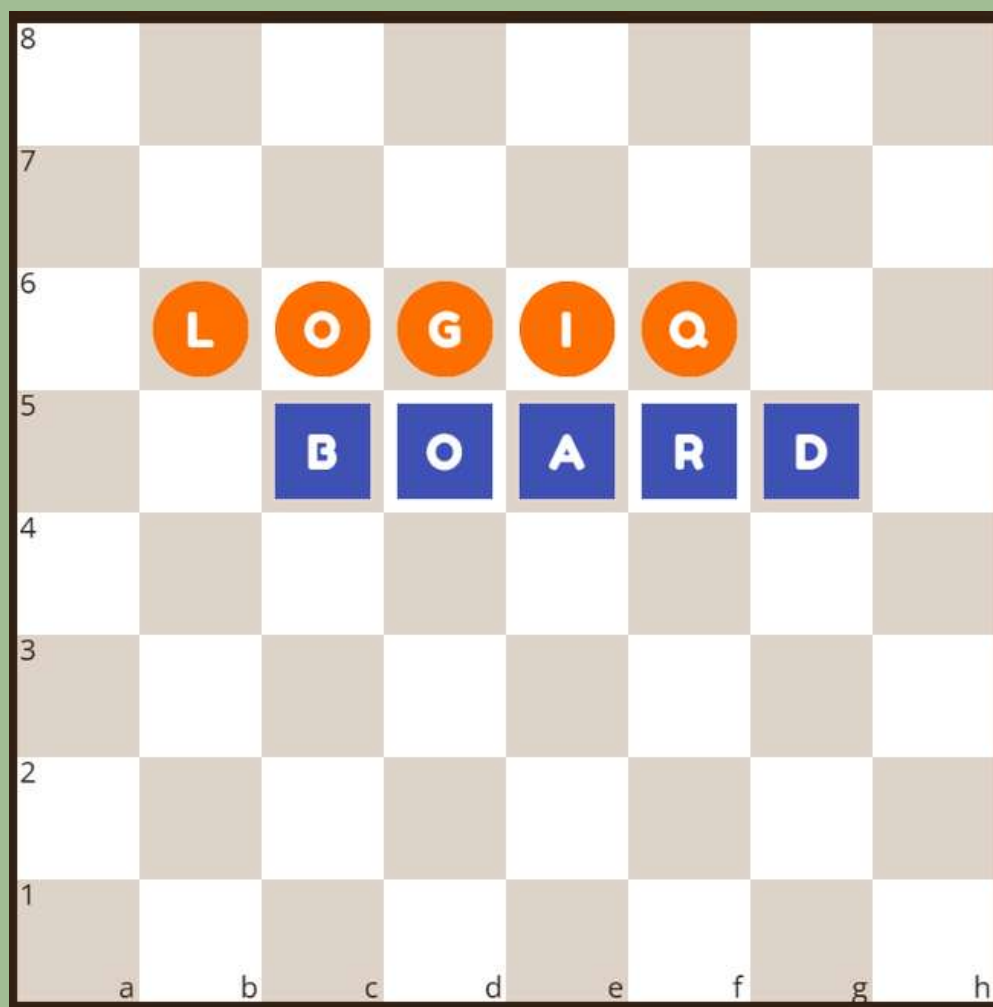




GUÍA DEL USUARIO

www.logiqboard.com



Creativo, Interactivo, Colaborativo
Editor de tablero de ajedrez en tiempo
real

Este manual proporciona una guía
completa sobre el uso de LogiqBoard
como plataforma colaborativa de
enseñanza y aprendizaje.



Tabla de Contenidos

Introducción

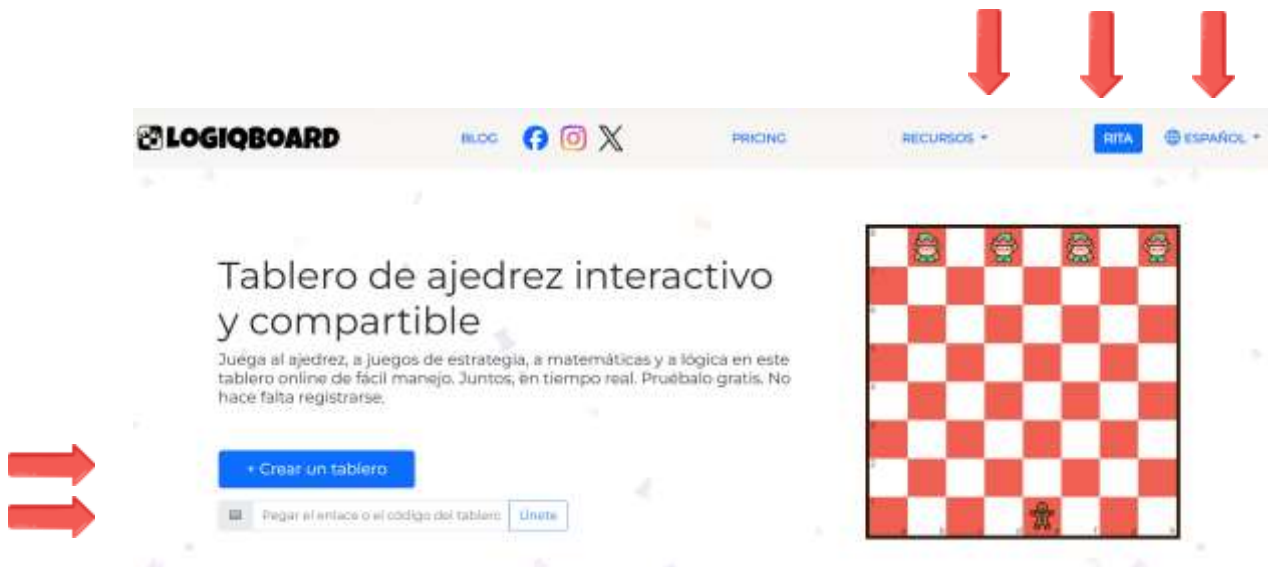
• Primeros Pasos -----	4
• Precios -----	5
• Descripción General de la Plataforma -----	6
• Diseño de la Interfaz -----	6
• Crear un Nuevo Tablero -----	7
• Compartir y Unirse a un Tablero Existente ----	8
• Colaboración e Interacción en Tiempo Real ---	8
• Barra Superior -----	9
• Nombre del Tablero -----	9
• Tableros de Grupo -----	9-10
◦ Memoria de Tableros de Grupo -----	11
• Panel de Piezas -----	12
• Tablero Central -----	13
◦ Arrastrar y Soltar -----	13
◦ Eliminar Elementos -----	13
◦ Layer system -----	13
• Historial y Navegación -----	14
• Ajuste del Tamaño del Tablero -----	14
• Orientación del Tablero (Voltear Tablero) ----	15
• Modo de Juego -----	15
◦ Libre -----	16
◦ Relajado -----	16
◦ Estricto -----	17
▪ Anotaciones Visuales en Modo Estricto -----	18
• Navegación en la Línea de Tiempo -----	19
• Panel de Herramientas -----	20
◦ Números, letras y texto -----	21
◦ Flechas y líneas -----	22

Sistema de Menú

• Cargar posición -----	23
• Guardar posición -----	23
• Exportar imagen -----	24
• Configuración del tablero -----	24-25
◦ Notas del tablero -----	26
◦ Flip board & Board orientation -----	27
• Posición inicial de ajedrez -----	28
• Juegos -----	28
• My library -----	29
• Hojas de trabajo compartibles e imprimibles --	29

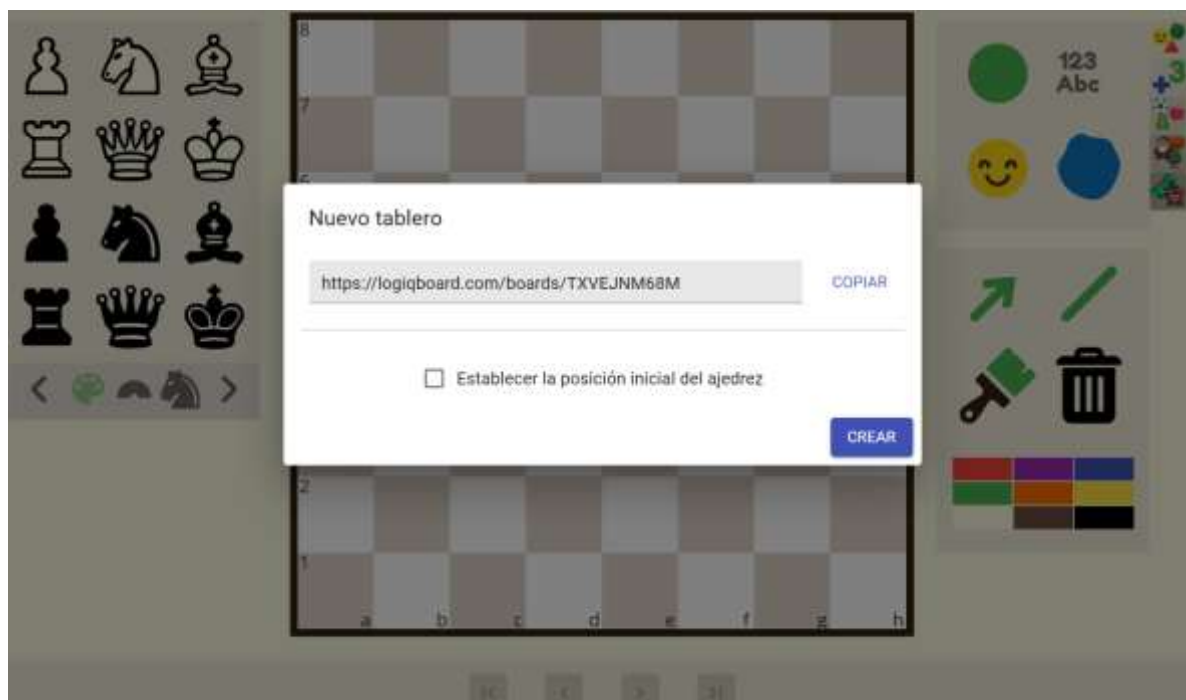
Primeros pasos

Crea una cuenta, inicia sesión y elige tu idioma.



También puedes crear o unirte a un tablero en segundos sin iniciar sesión.

Sin iniciar sesión, el tablero que crees caducará en 60 minutos.



Precios

Plan anual

2 meses gratis

2 meses gratis con el plan anual

Invitado

Siempre gratis

Ideal para estudiantes y usuarios ocasionales. Explora y evalúa LogiqBoard, juega al ajedrez y a juegos de estrategia personalizados en línea. No hace falta registrarse.

Educador

€7,00/ mes

Ideal para profesores. Úsalo en el aula como tablero de demostración o en línea como un tablero de ajedrez compartido en tiempo real.

Prueba gratuita

Diseño de tablero personalizado	✓	✓
Más de 70 elementos de tablero únicos	✓	✓
Exportar imágenes del tablero	✓	✓
Máximo de tableros diarios	2	Ilimitado
Duración del tablero	60 minutos	Ilimitado
Crear, imprimir y gestionar fichas		✓
Fichas de clase listas para usar		✓
Tableros de grupos		✓
Guardar tableros y posiciones		✓
Soporte prioritario		✓

¿Te interesa?

Iniciar prueba gratuita

Para activar la prueba gratuita, los usuarios deben crear una cuenta. La prueba gratuita proporciona acceso completo a todas las funciones de la plataforma durante un mes. No se requiere tarjeta de crédito para iniciar la prueba.



Crear una nueva cuenta

Nombre de usuario

Dirección de correo electrónico

Contraseña

Crear una cuenta

¿Ya tiene una cuenta?

Iniciar sesión



Descripción General de la Plataforma

LogiqBoard es un tablero interactivo basado en navegador diseñado para apoyar entornos de aprendizaje dinámicos y visuales. A diferencia de los diagramas estáticos, permite a los usuarios manipular piezas, anotar posiciones, resaltar áreas clave y colaborar en tiempo real. La plataforma está desarrollada para contextos educativos, permitiendo a profesores y alumnos interactuar activamente con el contenido mediante exploración interactiva.

Los tableros se actualizan en tiempo real para todos los participantes, por lo que los profesores pueden demostrar posiciones, puzzles o juegos. Perfecto para clases presenciales y enseñanza en línea:

- Arrastra y suelta piezas, símbolos y elementos visuales al instante
- Crea posiciones y puzzles sobre la marcha
- Exporta imágenes de alta calidad con un clic

Diseño de la Interfaz

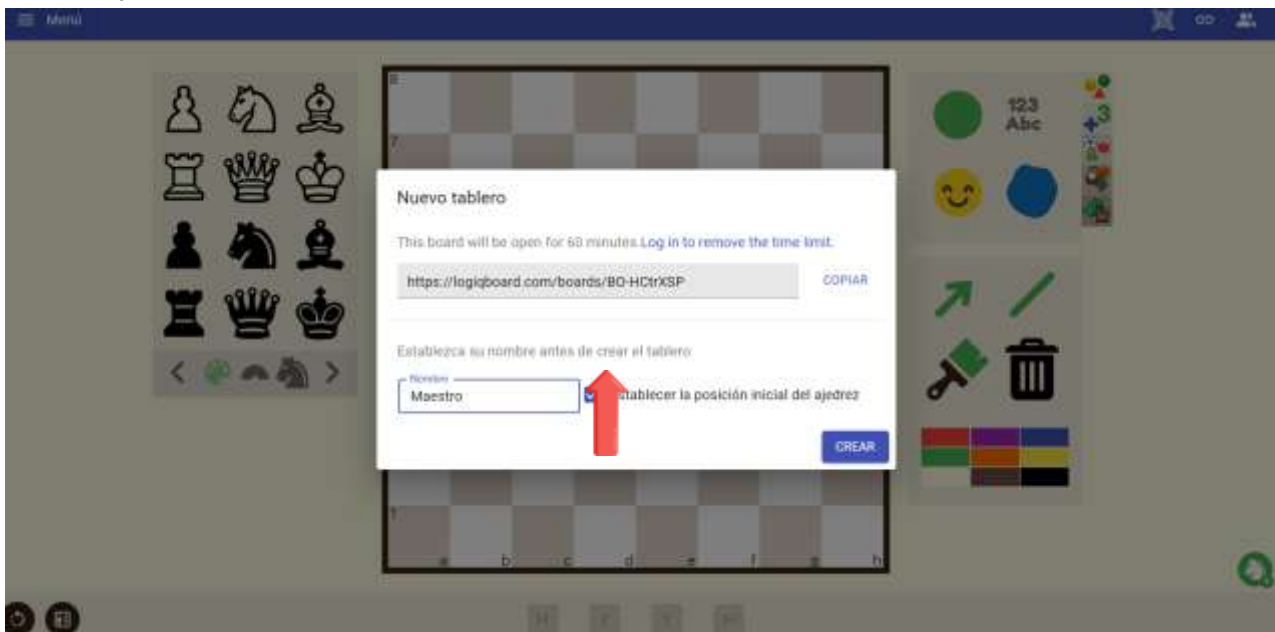
La interfaz está organizada alrededor de un espacio de trabajo de tablero central rodeado de paneles de control. Comprender este diseño es esencial antes de explorar las herramientas individuales. El tablero central es la superficie interactiva principal. El panel izquierdo contiene piezas que se pueden arrastrar al tablero. El panel derecho contiene herramientas de dibujo y anotación para explicar ideas visualmente. En la parte superior de la pantalla, una barra de menú controla la gestión del tablero y las funciones de colaboración.



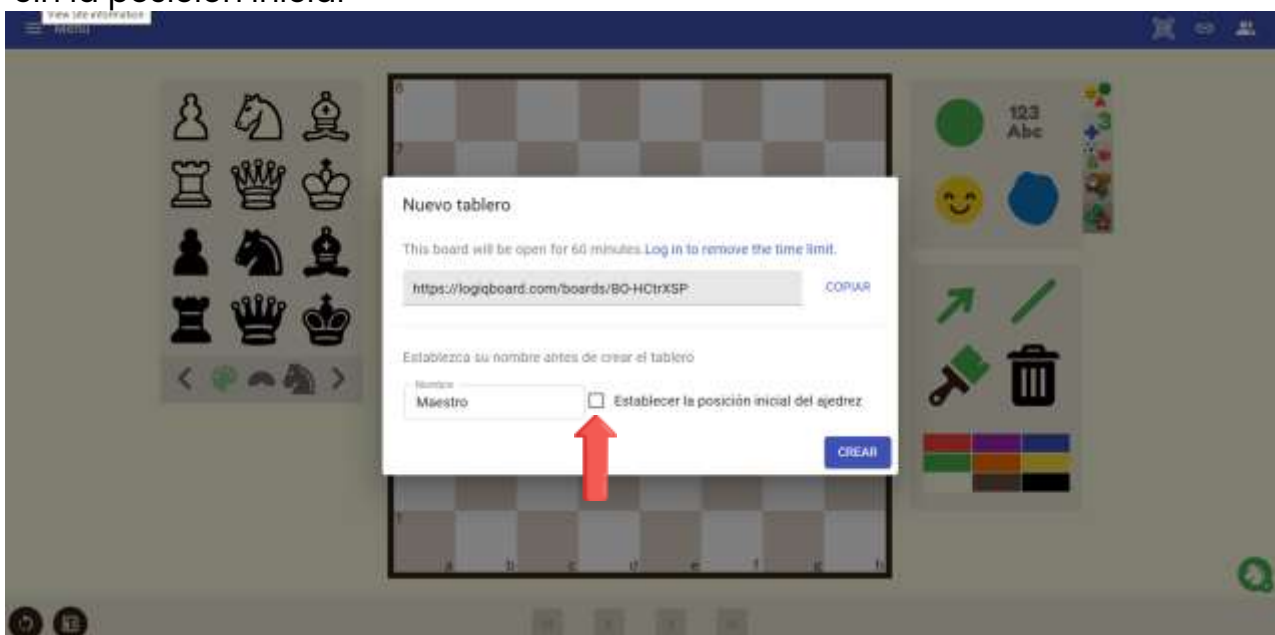
Crear un Nuevo Tablero

Para comenzar a usar LogiqBoard sin registro, un usuario normalmente crea una nueva sesión de tablero. Al abrir el sitio web, se presentan dos opciones principales: crear un nuevo tablero o unirse a uno existente. Al seleccionar Crear Tablero, se abre un nuevo espacio de trabajo interactivo y se genera automáticamente una URL única. Este enlace sirve como punto de acceso para la colaboración, permitiendo que otros se unan al mismo tablero.

Con la posición inicial



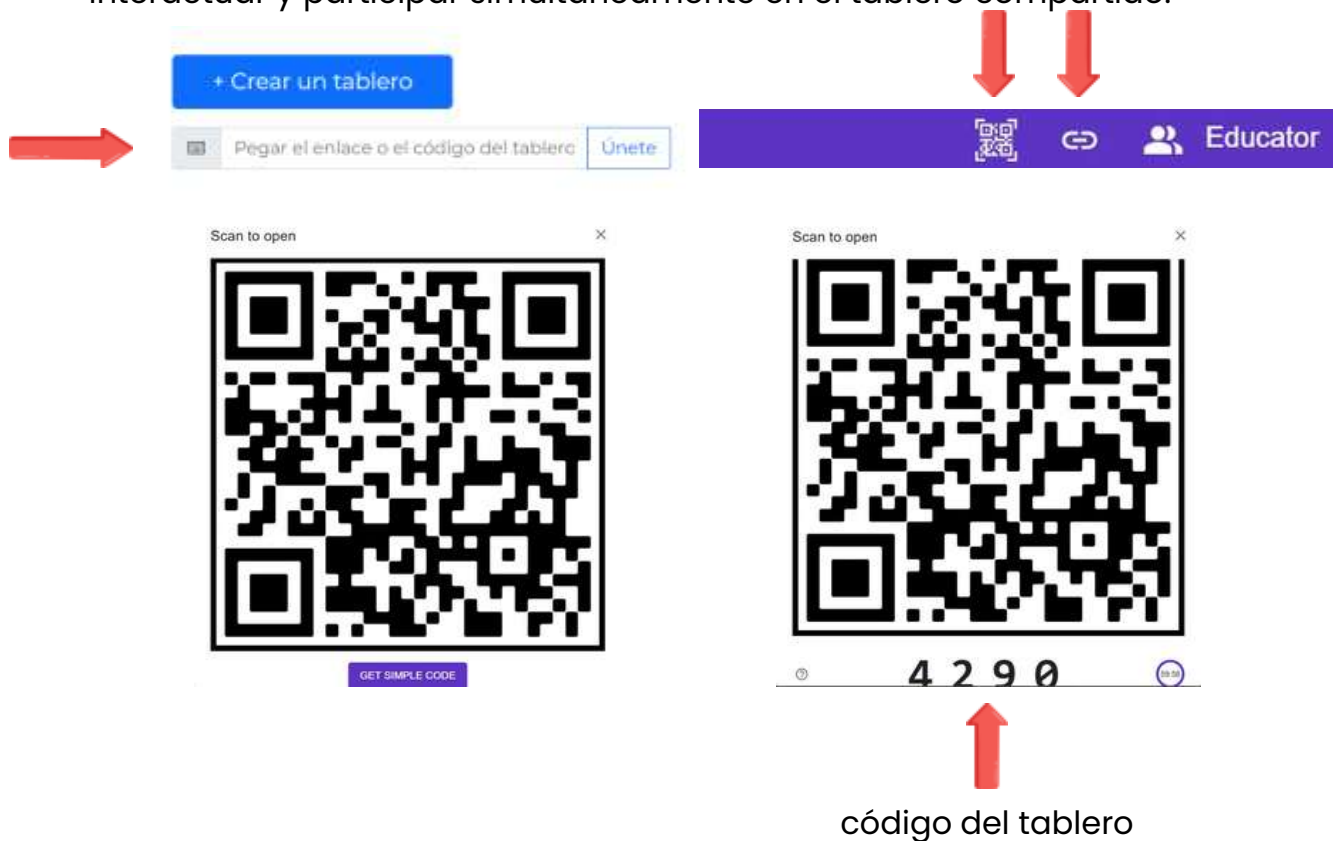
Sin la posición inicial



Compartir y Unirse a un Tablero Existente

Cada tablero tiene una URL única y un código QR que se puede compartir con otros para unirse al mismo tablero. Los códigos QR también se pueden compartir usando un simple código de cuatro dígitos. Introduce el enlace o el código de cuatro dígitos en la sección “Pegar enlace o código de tablero” en la página de inicio.

Compartir es una de las funciones más potentes de LogiqBoard. Un único enlace de tablero conecta a todos los participantes al mismo espacio de trabajo interactivo. Cualquier cambio realizado por cualquier participante aparece instantáneamente en todas las pantallas. Los profesores usan esta función para demostrar tareas educativas e invitar a los estudiantes a interactuar y participar simultáneamente en el tablero compartido.



Colaboración e Interacción en Tiempo Real

El tablero se actualiza en vivo para todos los participantes. Varios usuarios pueden:

- mover piezas
- arrastrar y soltar elementos
- anotar posiciones
- resolver puzzles juntos
- jugar juegos entre sí



Barra Superior



La barra superior contiene los controles principales para gestionar el tablero:

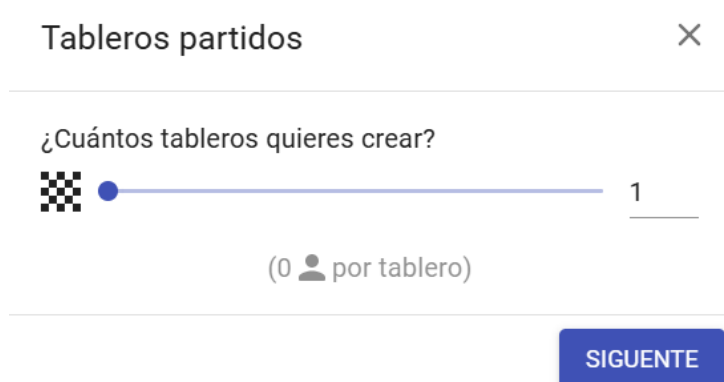
- sistema de menú
- nombre del tablero
- código QR (para compartir)
- enlace URL (para compartir)
- Nombre del usuario
- tableros de grupo (lista de participantes)

Nombre del Tablero

El nombre del tablero se muestra en el centro de la barra de menú superior. Al seleccionarlo o hacer clic en el icono de Participantes , se abre el diálogo de Configuración del Tablero, donde los usuarios pueden ver la información del tablero y modificar los ajustes. Desde este panel, el tablero puede ser renombrado por el usuario (propietario del tablero).



Tableros de Grupo



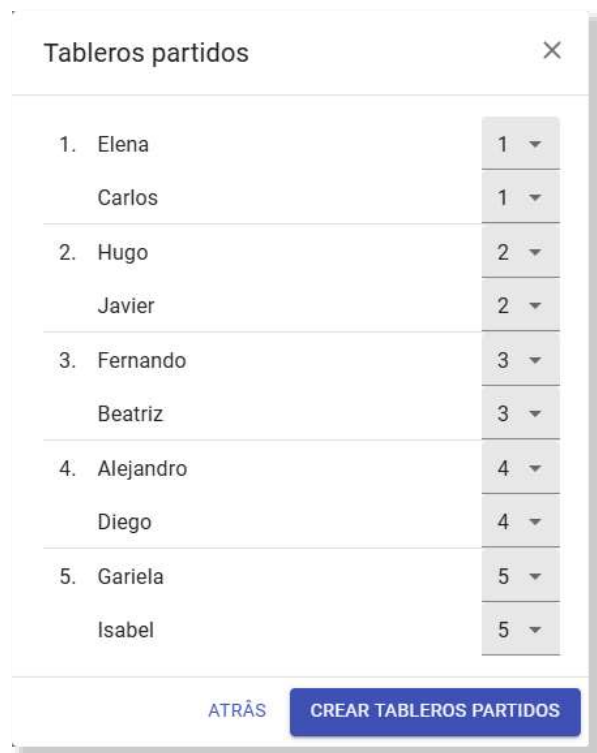
Una vez que hayas creado un tablero y tus estudiantes se hayan unido, puedes organizarlos en parejas o grupos usando la función de Tableros de Grupo. También pueden trabajar individualmente en tableros de grupo separados.



Tableros de Grupo

Para organizar a los participantes en parejas o grupos, abre la lista de participantes haciendo clic en el icono de Participantes  en la esquina superior derecha de la pantalla.

Desde el panel de participantes, selecciona Tableros de Grupo para comenzar a asignar estudiantes a tableros separados para trabajo en grupo.



Tableros partidos	
1. Elena	1 ▾
Carlos	1 ▾
2. Hugo	2 ▾
Javier	2 ▾
3. Fernando	3 ▾
Beatriz	3 ▾
4. Alejandro	4 ▾
Diego	4 ▾
5. Gariela	5 ▾
Isabel	5 ▾

ATRÁS CREAR TABLEROS PARTIDOS

- Los estudiantes pueden ser reasignados en cualquier momento cambiando los números de tablero que se muestran junto a sus nombres en el lado derecho del panel.

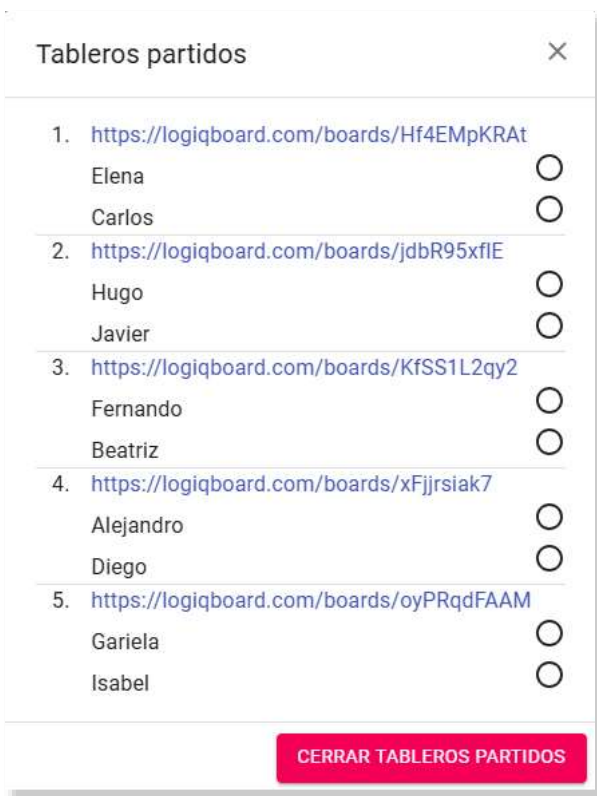
- Una vez configurados los grupos, haz clic en Crear tableros de grupo para generar las sesiones de tablero independientes.

- Cada estudiante recibirá una notificación pidiéndole que se una a su tablero de grupo asignado.

- Dentro de la lista de participantes, un indicador muestra qué estudiantes han aceptado su invitación al tablero de grupo.

- Usa los enlaces proporcionados para unirte a cualquier tablero de grupo y supervisar el progreso del grupo en tiempo real.

- Para finalizar la actividad, haz clic en Cerrar tableros de grupo. Esto enviará una notificación a todos los estudiantes, indicándoles que abandonen sus sesiones de grupo y regresen al tablero principal.



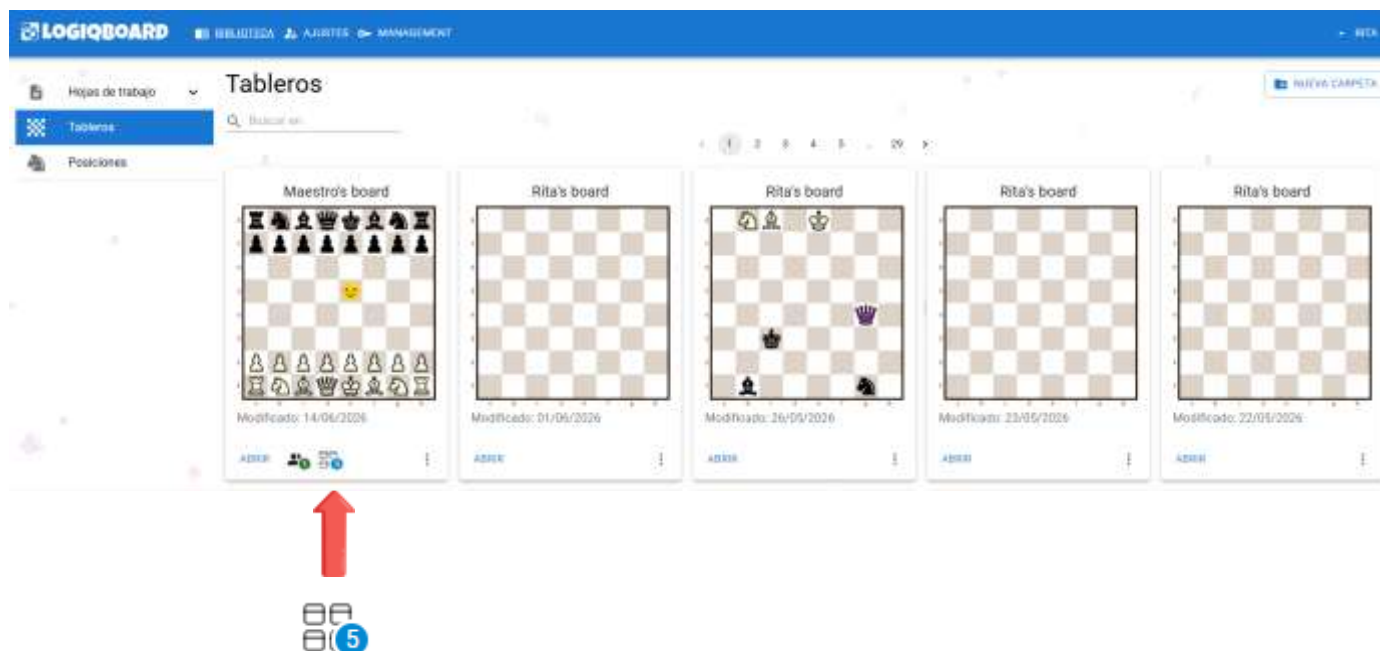
Tableros partidos	
1. https://logiqboard.com/boards/Hf4EMpKRAt	☐
Elena	☐
Carlos	☐
2. https://logiqboard.com/boards/jdbR95xfIE	☐
Hugo	☐
Javier	☐
3. https://logiqboard.com/boards/KfSS1L2qy2	☐
Fernando	☐
Beatriz	☐
4. https://logiqboard.com/boards/xFjrsiak7	☐
Alejandro	☐
Diego	☐
5. https://logiqboard.com/boards/oyPRqdFAAM	☐
Gariela	☐
Isabel	☐

CERRAR TABLEROS PARTIDOS



Memoria de Tableros de Grupo

El tablero principal usado para crear tableros de grupo retiene un registro de esas sesiones de grupo, incluso después de que los tableros de grupo hayan sido cerrados. Esto permite que el tablero original mantenga la estructura de tableros de grupo y la información de sesión relacionada para referencia futura o uso continuado.



Tableros partidos

El número mostrado en azul junto al icono de Tableros de Grupo indica cuántos tableros de grupo se han creado desde el tablero principal en la última sesión. Al hacer clic en el icono, puedes volver a visitar cada tablero de grupo y revisar el trabajo completado por los estudiantes.

- 1. Elena & Carlos
- 3. Fernando & Beatriz
- 2. Hugo & Javier
- 5. Gariela & Isabel
- 4. Alejandro & Diego



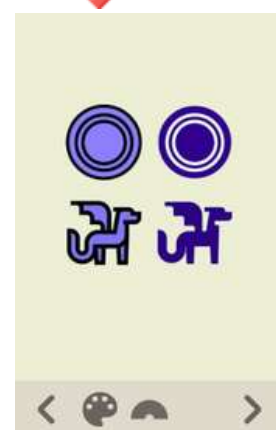
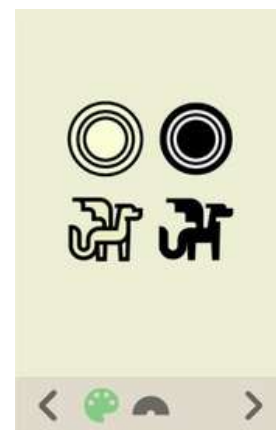
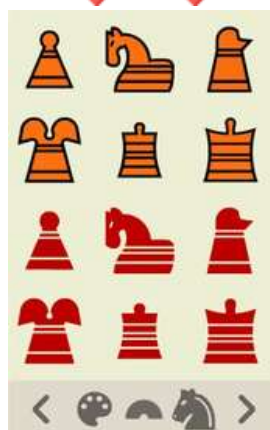
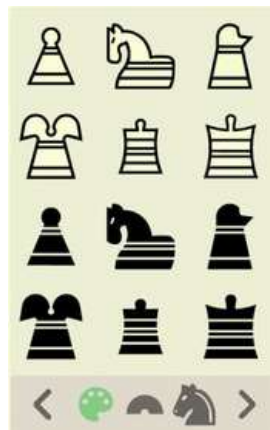
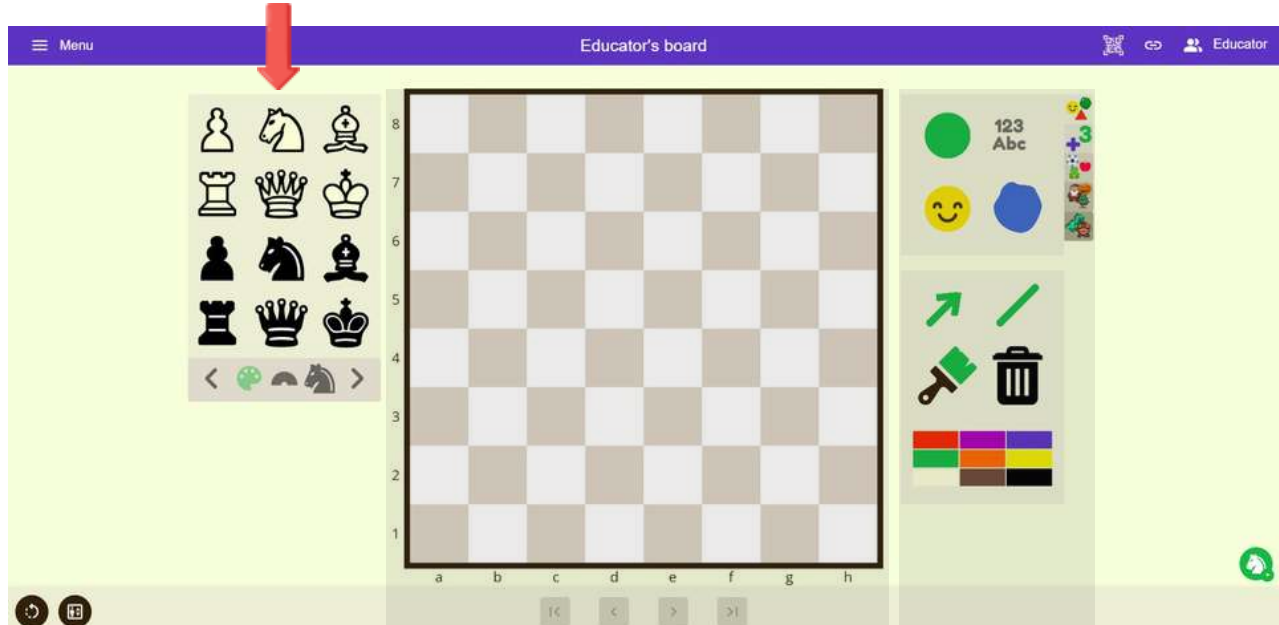
/boards/Hf4EMpKRAt



Panel de Piezas

El panel izquierdo contiene elementos de piezas que se pueden arrastrar al tablero. Los usuarios pueden cambiar entre diferentes colores (usando la paleta de colores y el icono de arcoíris), estilos de piezas de ajedrez y damas.

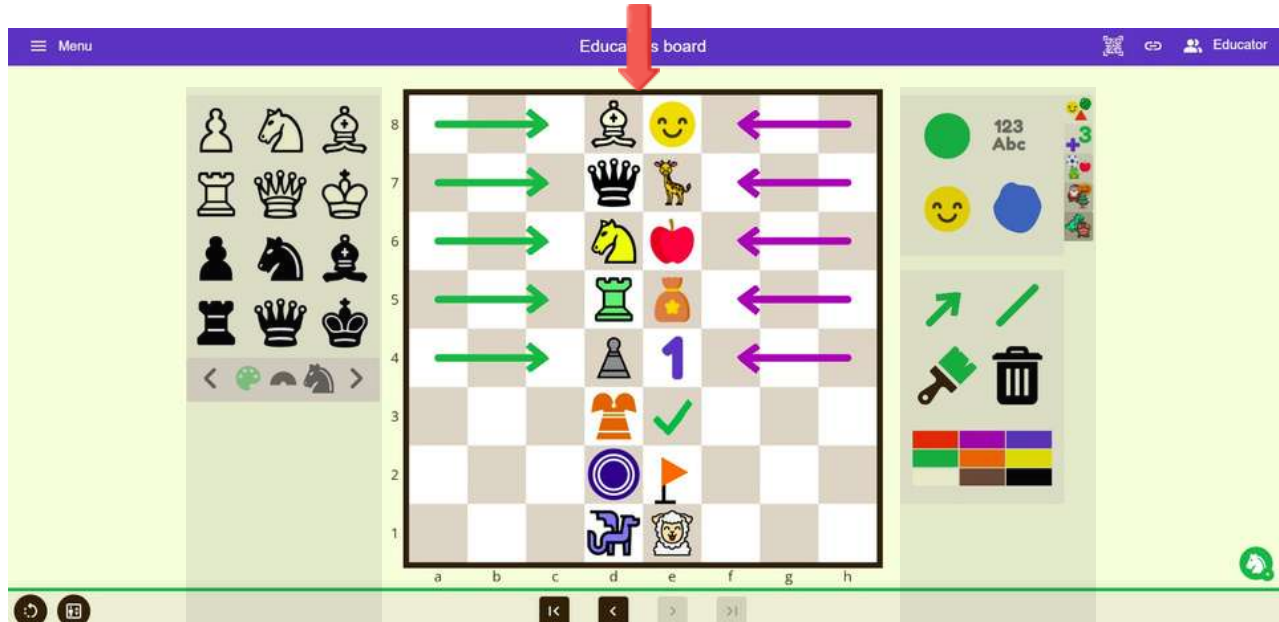
Panel de Piezas



Tablero Central

El área central de la interfaz es el tablero interactivo, donde tienen lugar todas las acciones. Aquí es donde los usuarios colocan piezas, crean posiciones e interactúan con todos los elementos en tiempo real.

Tablero central



Arrastrar y Soltar

Todas las piezas y elementos pueden moverse libremente en el tablero usando una simple acción de arrastrar y soltar. Esta interacción intuitiva permite a los usuarios configurar posiciones rápidamente y explorar ideas.

- Haz clic en una pieza o elemento
- Arrástralo al cuadrado deseado
- Suéltalo para colocarlo

Eliminar Elementos

Para eliminar un elemento del tablero:

- Haz clic y arrastra el elemento fuera del área del tablero
- Suéltalo fuera de la cuadrícula

El elemento desaparecerá automáticamente.

Sistema de Capas

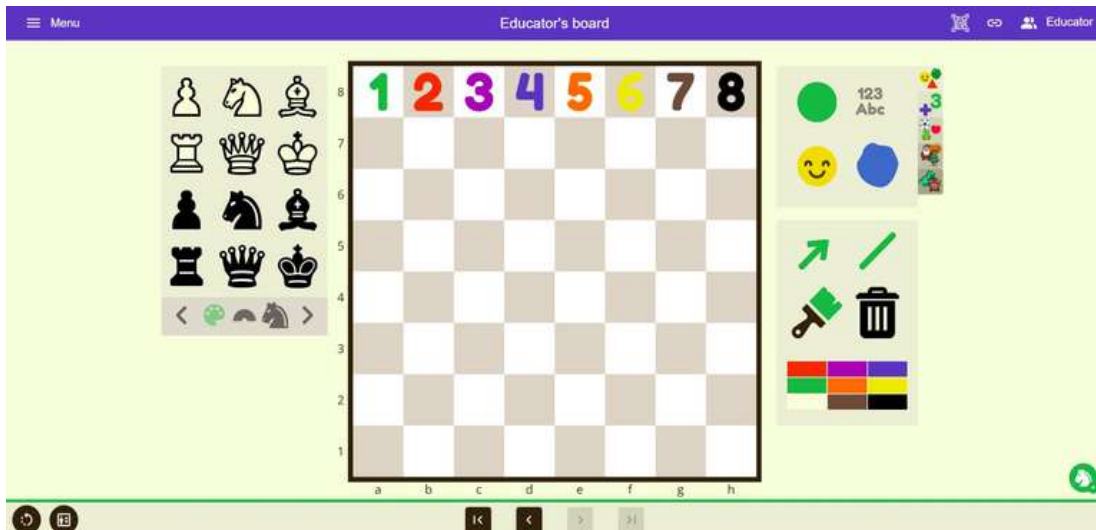
El tablero tiene cinco capas visuales que permiten que múltiples objetos ocupen el mismo cuadrado. Algunos elementos se colocan uno encima del otro, mientras que los iconos usados como piezas de juego son capturados por otras piezas de juego.

1. Cuadrados pintados
2. Símbolos y números
3. Contadores
4. Piezas de juego
5. Marcas como palomillas o cruces



Historial y Navegación

El tablero registra todos los cambios. Esto permite reproducir posiciones paso a paso. Los usuarios pueden navegar por ellas usando los controles de flecha debajo del tablero. Puedes saltar a cualquier punto del historial del juego haciendo clic en la línea verde. Si editas el tablero en un punto específico, la secuencia anterior se reemplaza con el/los nuevo(s) movimiento(s).



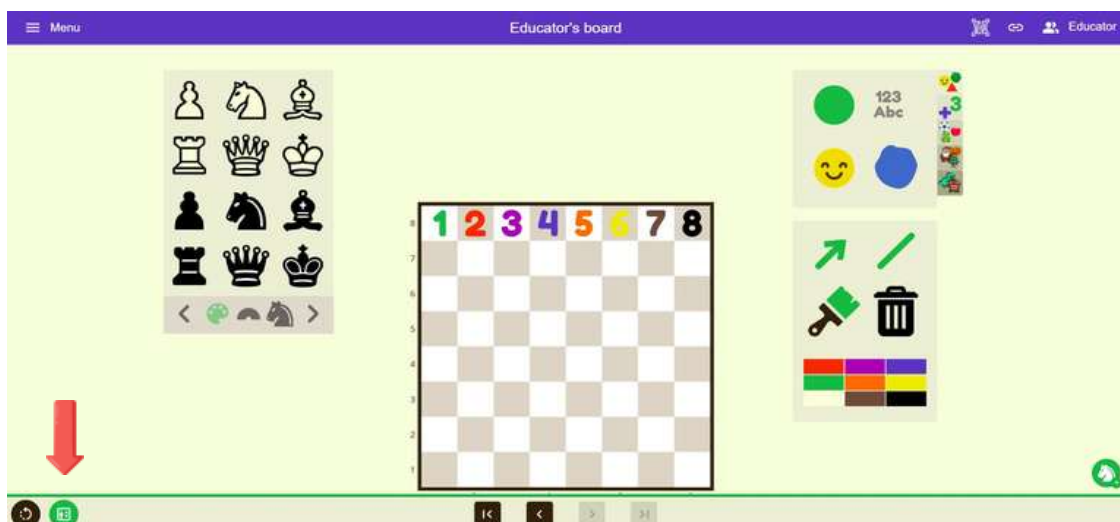
Las funciones incluyen:

ir al inicio - paso atrás - paso adelante - ir a la última posición

Ajuste del Tamaño del Tablero

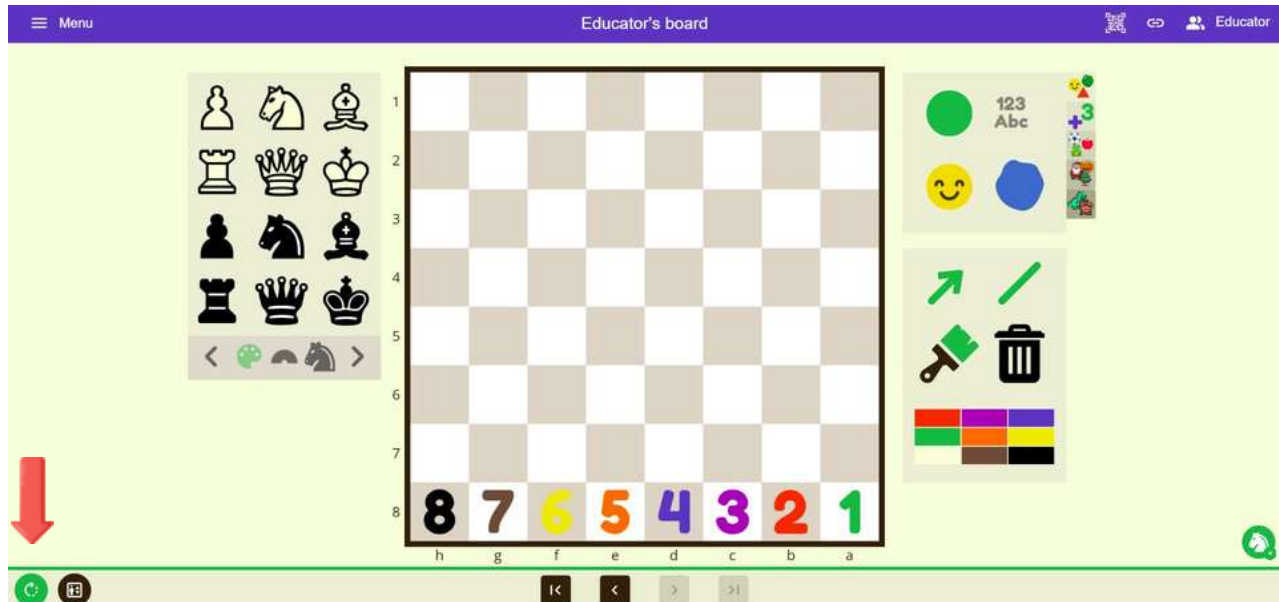
El tamaño del tablero se puede reducir para hacerlo más accesible para estudiantes más pequeños.

Disminuir el tamaño del tablero se usa en entornos de aula, donde los niños pueden tener dificultades para alcanzar la parte superior del tablero, especialmente cuando se usan pizarras interactivas o pantallas grandes. Al cambiar el tamaño del tablero, todas las áreas permanecen al alcance cómodo.



Orientación del Tablero (Voltear Tablero)

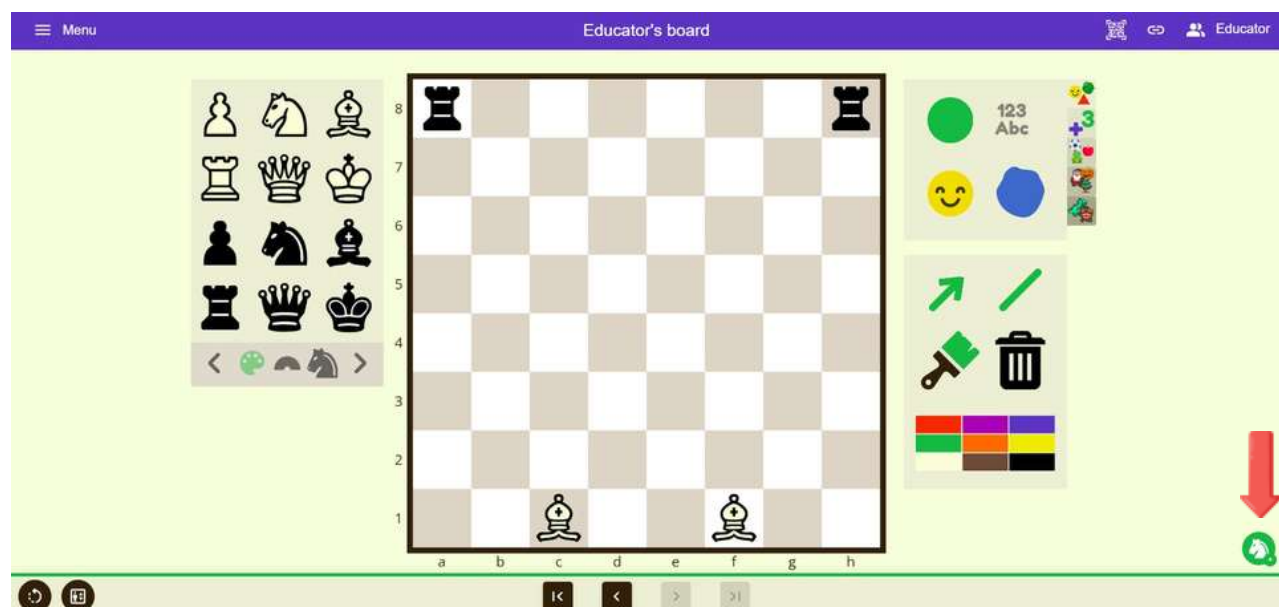
Cada participante puede usar la función "Voltear Tablero" para cambiar la orientación del tablero en su propio dispositivo. Esta acción solo afecta su vista personal y no altera el tablero para los demás usuarios.



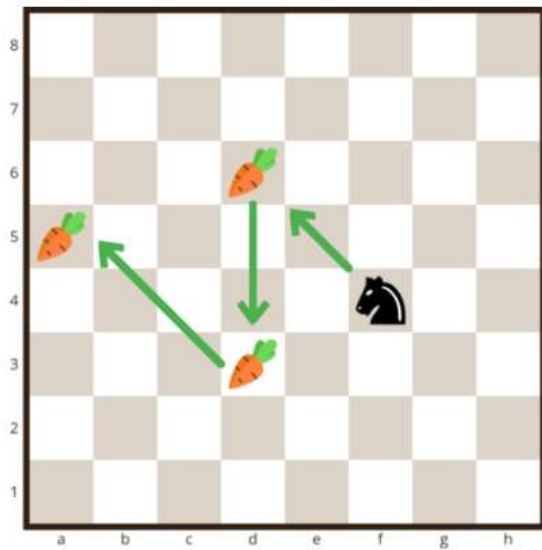
Para establecer una orientación predeterminada para todos los participantes, abre la Configuración del Tablero desde el sistema de Menú y activa la orientación de tablero deseada antes de compartir el tablero. Esto garantiza una vista coherente para todos los que se unan a la sesión.

Modo de Juego

LogiqBoard ofrece tres modos de juego diferentes: Libre, Relajado y Estricto, que permiten ajustar el nivel de rigor en la aplicación de las reglas según tu objetivo de enseñanza y aprendizaje.



Reglas de Ajedrez



Libre

Relajado

Estricto

Sin reglas. Mueve las piezas libremente.

CANCELAR

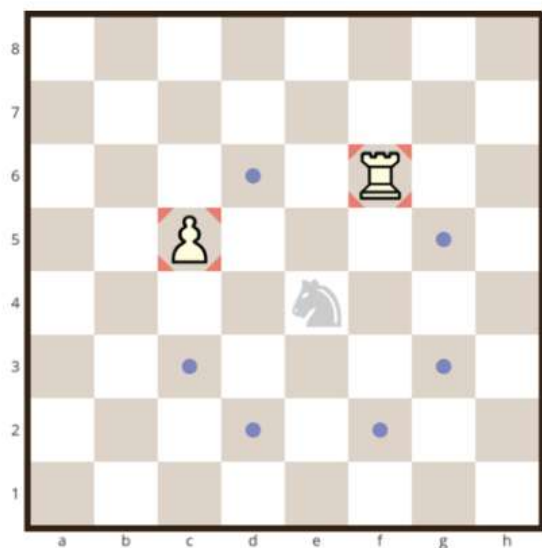
OK

Libre

Sin reglas.

Mueve piezas y elementos gráficos visuales libremente.

Reglas de Ajedrez



Libre

Relajado

Estricto

Las piezas siguen sus patrones de movimiento.

CANCELAR

OK

Relajado

Las piezas siguen sus patrones de movimiento. Se pueden usar elementos visuales y gráficos.





Estricto

In *Estricto* mode, all standard chess rules are enforced. Only legal chess positions and chess moves are allowed.

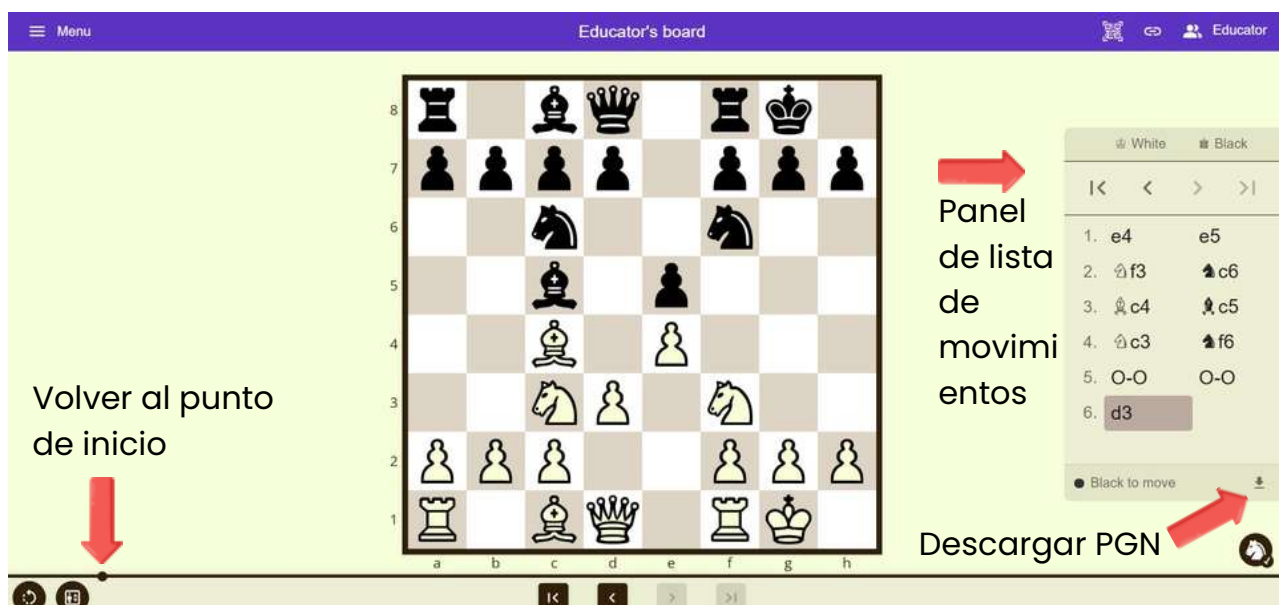
Cuando el Modo Estricto está habilitado, aparece un panel de lista de movimientos que muestra la secuencia de movimientos tanto para Blancas como para Negras. Otros gráficos se eliminan del tablero.

Los usuarios pueden navegar por el juego de dos maneras:

- Usando las flechas de navegación dentro del panel de lista de movimientos (lado derecho)
- Usando los controles de navegación ubicados debajo del tablero

Un marcador (punto) aparece en la línea de tiempo debajo del tablero, indicando el punto en el que se activó el Modo Estricto (o cualquier otro modo).

Hacer clic en este marcador devuelve el tablero a esa posición, permitiendo a los usuarios volver al punto de inicio de la secuencia grabada.



Anotaciones Visuales en Modo Estricto

Aunque las herramientas gráficas estándar de LogiqBoard no están disponibles en el Modo Estricto, aún puedes resaltar temporalmente cuadrados y dibujar flechas, similar a la funcionalidad encontrada en otros programas de ajedrez.



Estas anotaciones temporales son:

resaltar en verde	clic derecho
resaltar en rojo	control & clic derecho
dibujar flecha en verde	clic derecho & arrastra el ratón
dibujar flecha en rojo	control & clic derecho & arrastra el ratón



Navegación en la Línea de Tiempo



El tablero se creó en modo Libre.



El tablero se cambió al modo Relajado:

- piezas se mueven como en ajedrez
- se pueden usar elementos visuales y gráficos en el tablero



El tablero se cambió al modo Estricto:

- los elementos visuales y gráficos desaparecen
- se aplican las reglas de ajedrez
- punto de inicio para el juego



Se realizaron y registraron movimientos en el Panel de lista de movimientos:

- Hacer clic en el marcador (punto) en la línea de tiempo devuelve el tablero al punto de inicio del juego

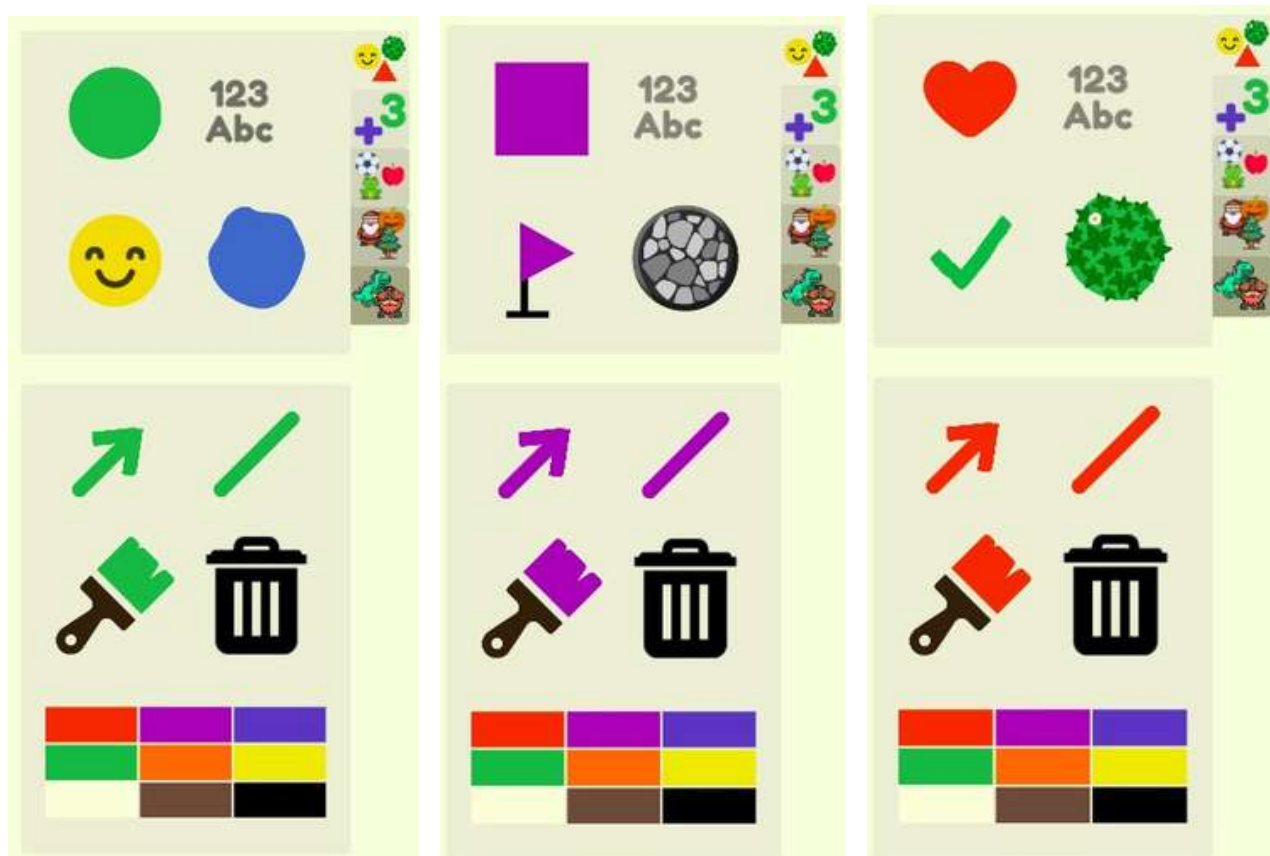


Panel de herramientas

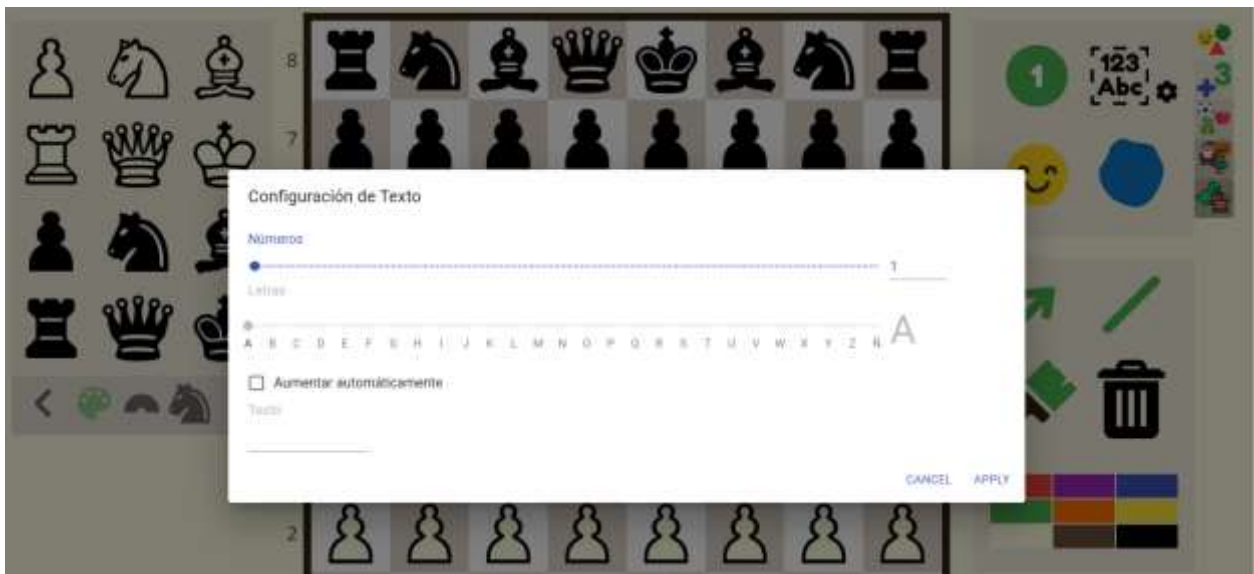
Panel de herramientas



El Panel de herramientas contiene todos los elementos visuales y gráficos disponibles para el tablero. Es tu caja de herramientas creativa para crear contenido educativo atractivo y comunicar ideas de forma visual. Accede a herramientas como formas y colores, letras y números, líneas y flechas, y símbolos y caracteres.

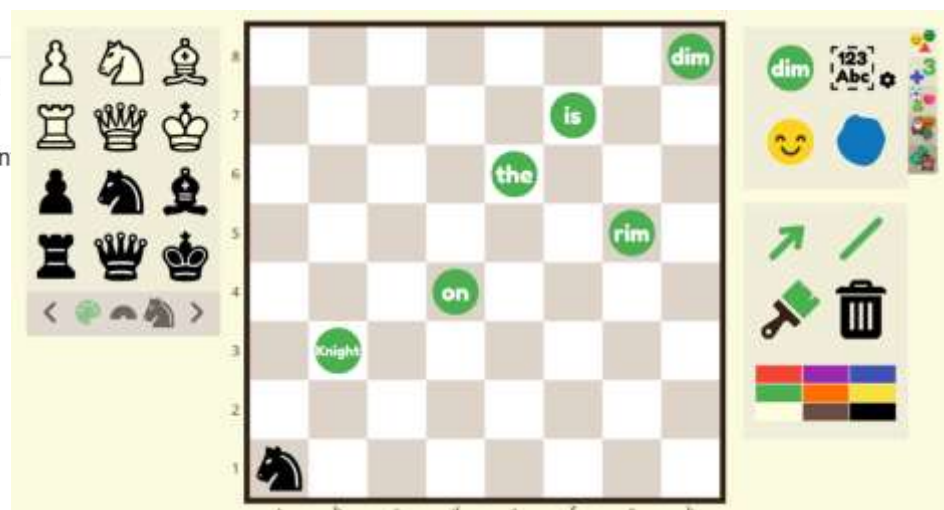
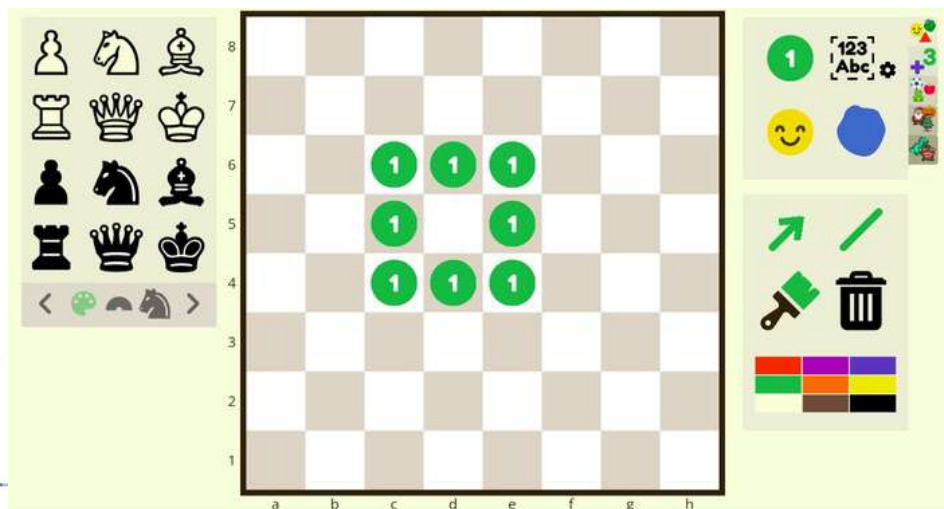


Números, letras y texto

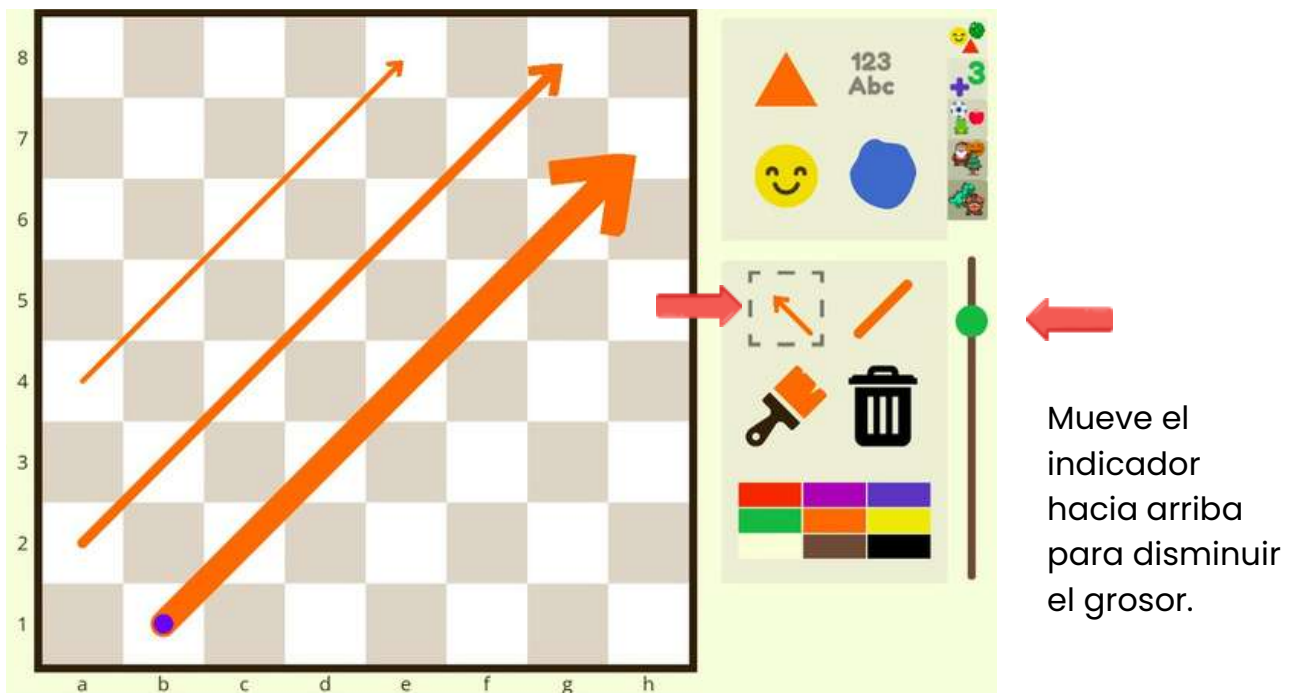


Al hacer clic en el icono "123 Abc", puedes habilitar la función de números, letras y texto. Esta herramienta te permite colocar letras, números o elementos de texto cortos en el tablero. Estos elementos aparecerán usando la forma y el color seleccionados.

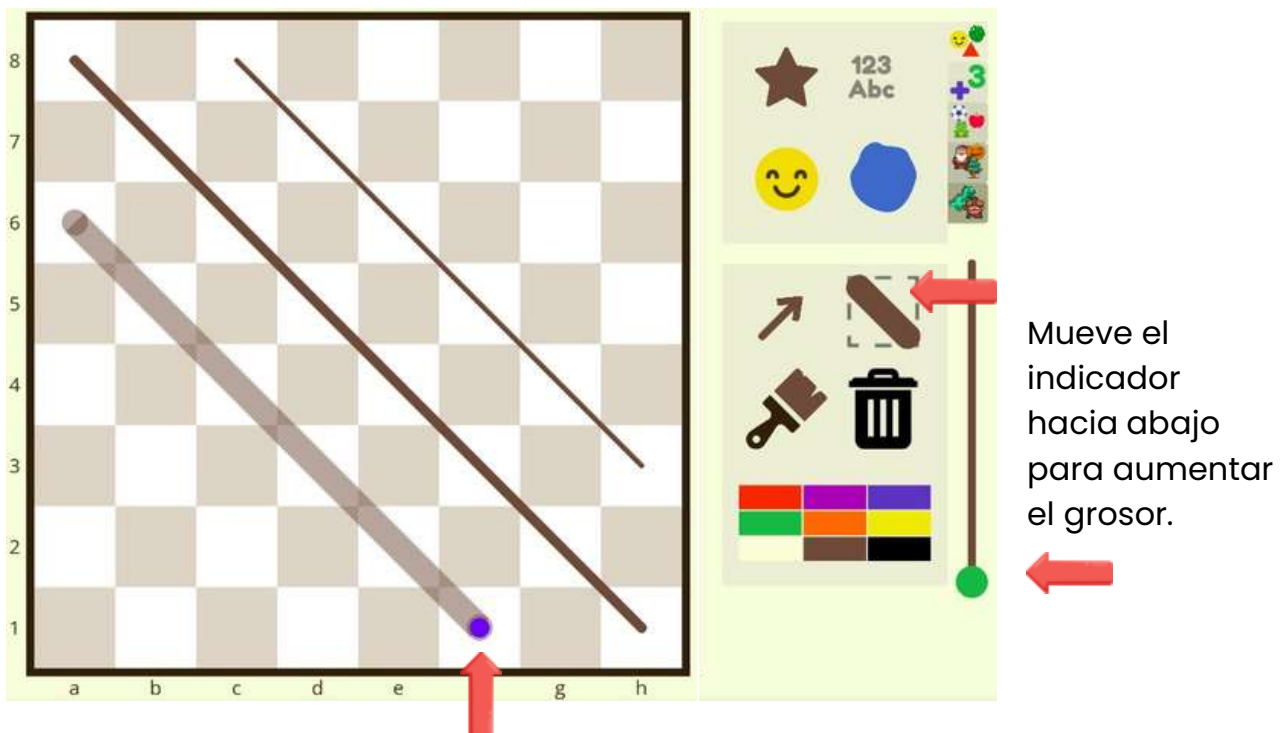
Activa y desactiva la función "123Abc" con un solo clic.



Flechas y líneas



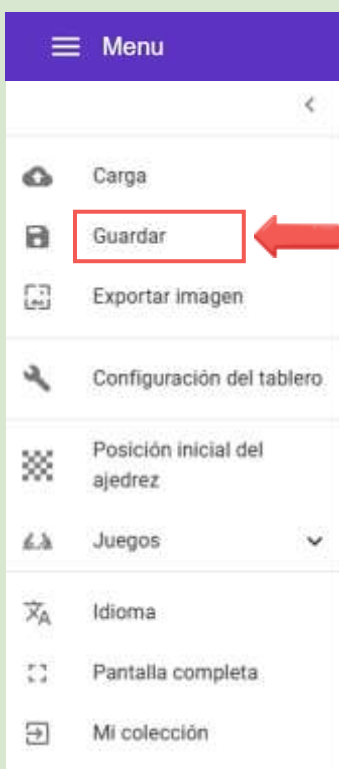
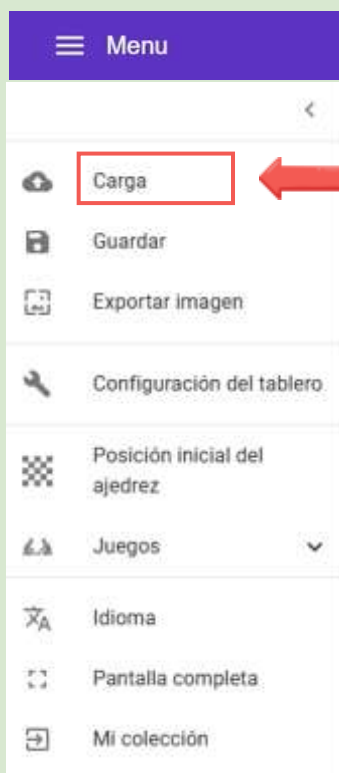
Las funciones de flechas y líneas se pueden habilitar o deshabilitar con un solo clic. Cuando aparece un contorno cuadrado alrededor del icono, la herramienta está activa y lista para dibujar flechas o líneas en el tablero. Haz clic en el icono una vez para activar la herramienta, luego haz clic de nuevo para desactivarla. El grosor de las flechas y líneas también se puede ajustar usando la escala en el lado derecho del panel.



Para eliminar una flecha o línea del tablero, primero desactívala, luego haz clic en cualquier lugar de la flecha o línea que desees eliminar. Aparecerá un punto azul. Haz clic en el punto azul para eliminar el elemento seleccionado.



Haz clic aquí
para abrir el
Menú



Cargar posición



Puedes cargar posiciones guardadas anteriormente desde tu Biblioteca de LogiqBoard o subir un juego PGN o una posición FEN desde una fuente externa. Para localizar posiciones en tu Biblioteca de LogiqBoard, puedes buscar por nombre o por fecha de creación. Si tienes posiciones guardadas en carpetas, abre primero la carpeta correspondiente para encontrar la posición que deseas.

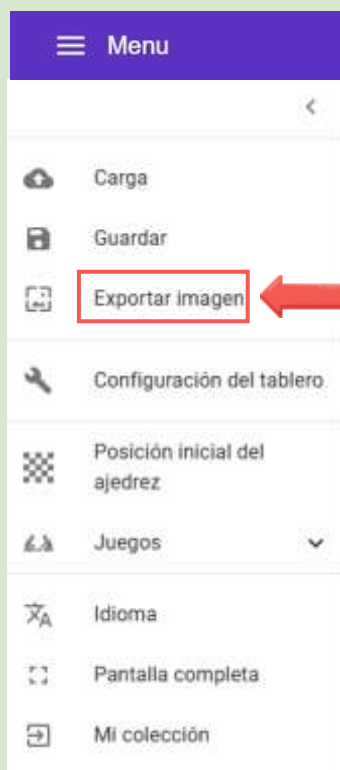
Guardar posición



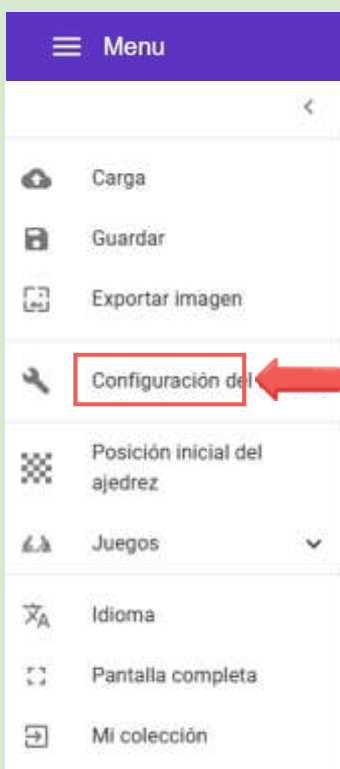
Guarda las posiciones en tu Biblioteca de Logiqboard y asígnales un nombre. Las posiciones guardadas se pueden acceder fácilmente más tarde, permitiéndote reutilizar materiales en diferentes lecciones. Varias posiciones pueden compartir el mismo nombre.



Haz clic aquí
para abrir el
Menú



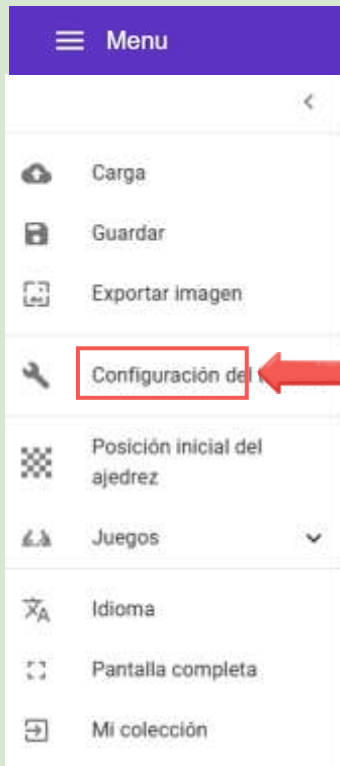
Puedes exportar tu tablero como archivo de imagen PNG para usar en presentaciones, hojas de trabajo o materiales didácticos. La imagen se descargará en tu computadora y se almacenará en tu carpeta de Descargas, normalmente con el nombre de archivo predeterminado “tablero de ajedrez”. Luego puedes renombrar el archivo según sea necesario.



LogiqBoard ofrece varias opciones de visualización que te permiten personalizar la apariencia del tablero para adaptarse a tus necesidades de enseñanza. Los ajustes disponibles incluyen: Colores de Fondo, Coordenadas, Cuadrícula, Voltar Tablero, Notas del Tablero.



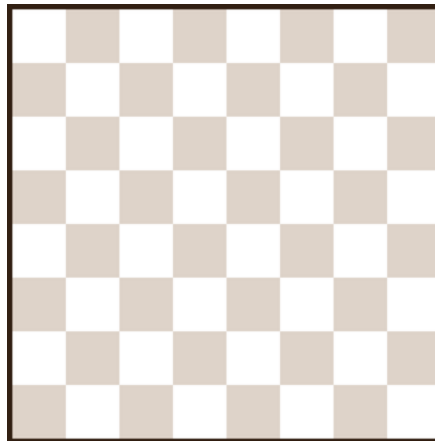
Haz clic aquí
para abrir el
Menú



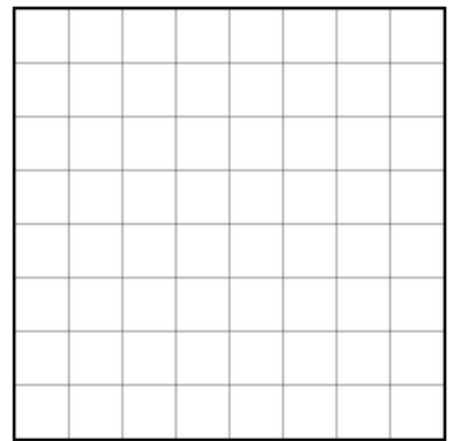
Configuración del tablero

Antes de compartir, guardar o exportar tu tablero, puedes personalizar su apariencia usando las opciones de diseño disponibles. Estos ajustes determinan cómo se mostrará el tablero a otros o en el resultado final.

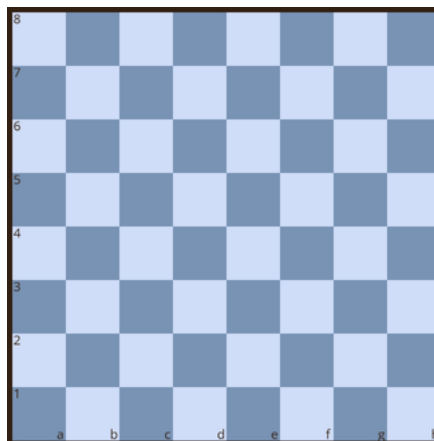
Tablero sin coordenadas



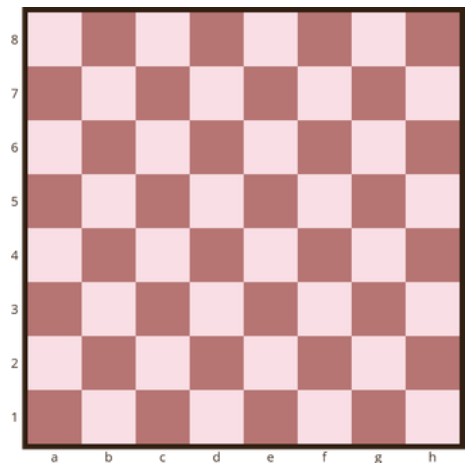
Cuadrícula sin coordenadas



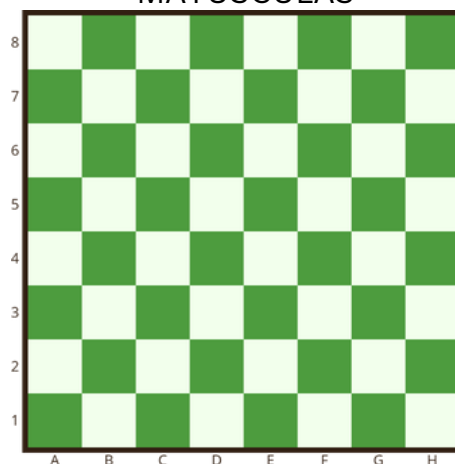
Coordenadas internas



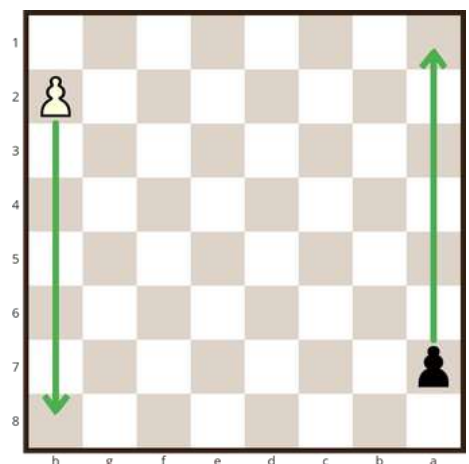
Coordenadas externas



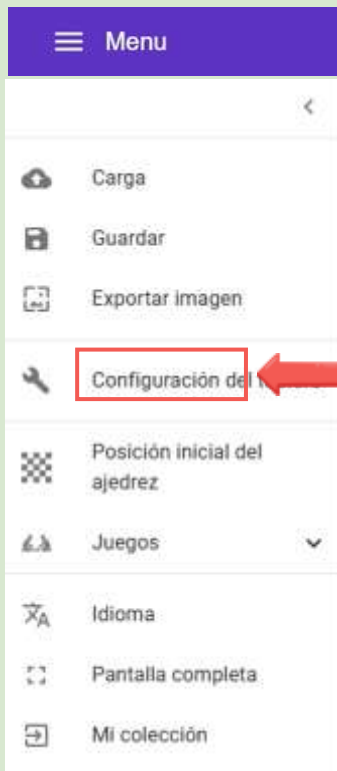
Coordenadas en
MAYÚSCULAS



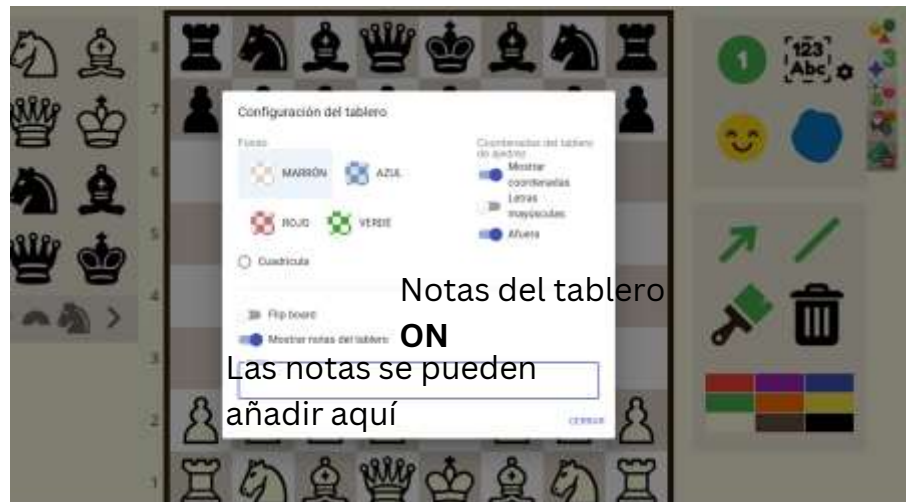
Voltear el tablero



Haz clic aquí
para abrir el
Menú

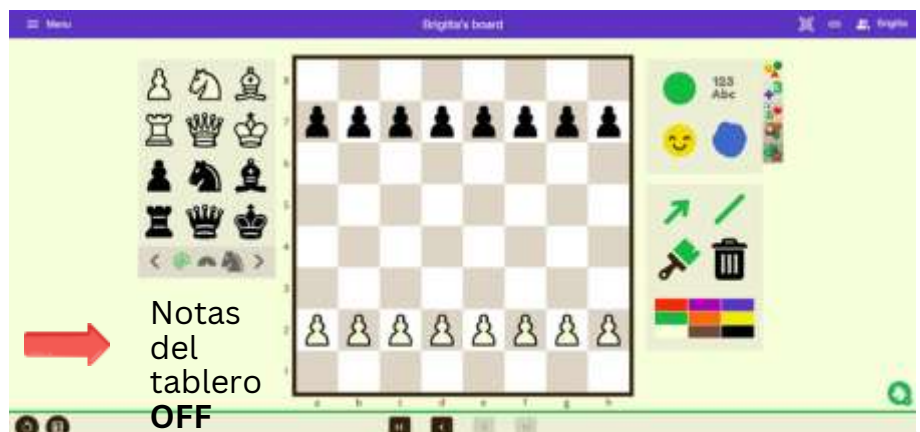


Notas del tablero

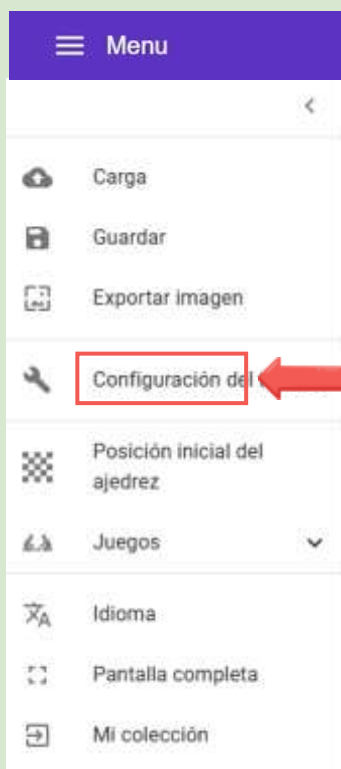


Las Notas del Tablero te permiten añadir instrucciones escritas directamente junto al tablero, proporcionando contexto para actividades, juegos o puzzles. Se pueden usar para:

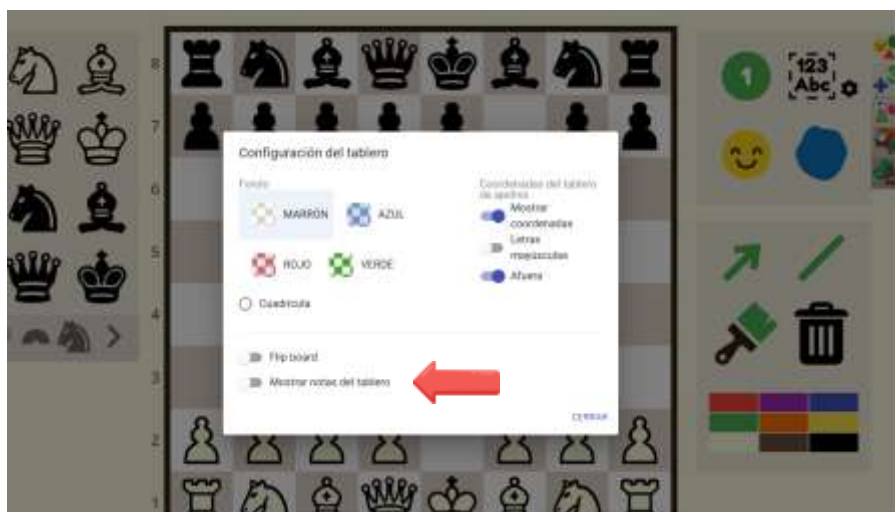
- explicar las reglas de un juego o minijuego
- describir el objetivo de una tarea
- dar instrucciones para resolver una posición
- proporcionar pistas o preguntas orientadoras



Haz clic aquí
para abrir el
Menú



Configuración del tablero



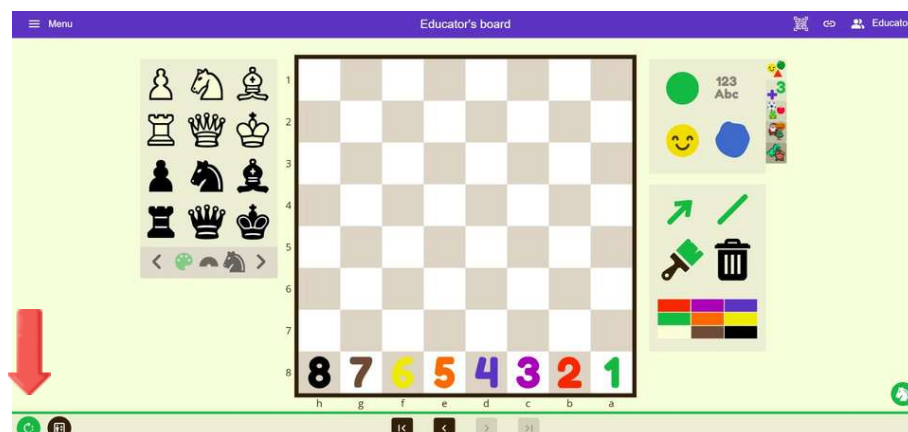
Voltear Tablero

If you want all participants to view the board with the same orientation, you must set this using the *Voltear Tablero* option here in the layout settings before sharing, saving or exporting the board.

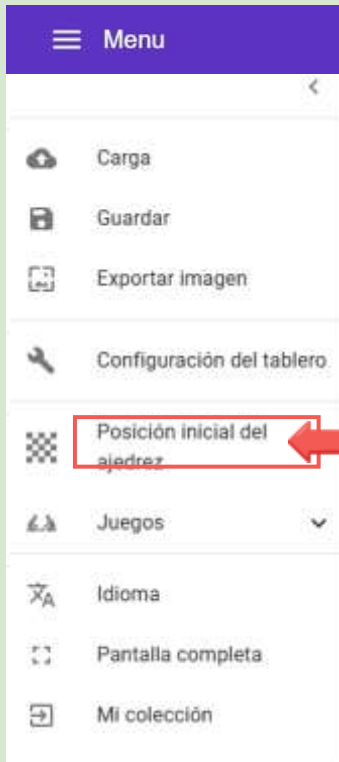
Esto define la orientación predeterminada para todos los que se unan a la sesión.

Los participantes aún pueden ajustar la orientación del tablero individualmente en sus propios dispositivos usando el control  ubicado en la esquina inferior izquierda. Este cambio afecta solo su vista personal.

Orientación del tablero



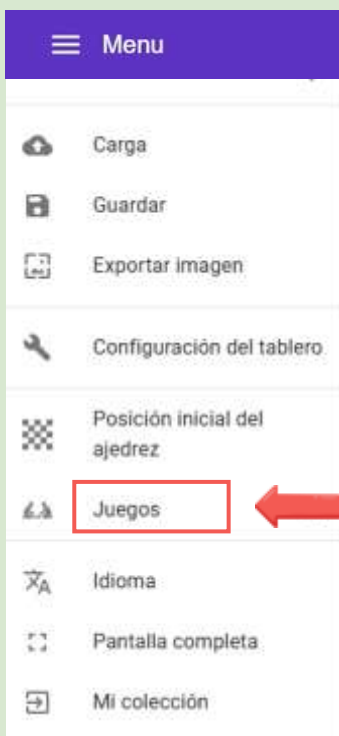
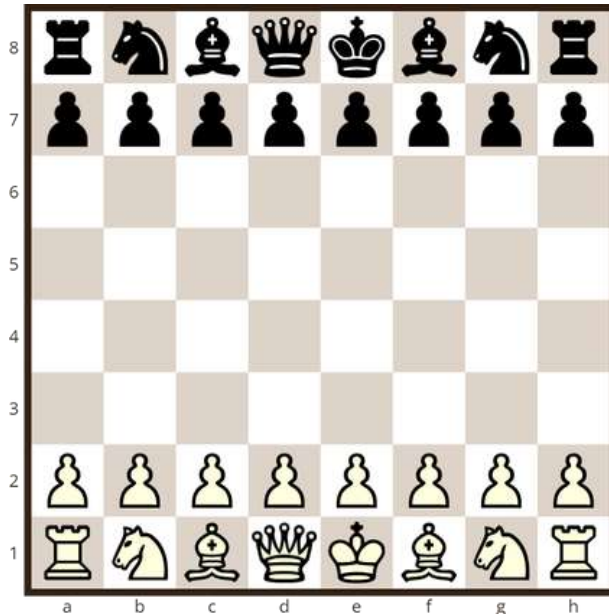
Haz clic aquí
para abrir el
Menú



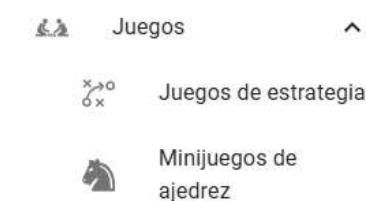
Posición inicial de ajedrez

Restablecer a la Posición Inicial

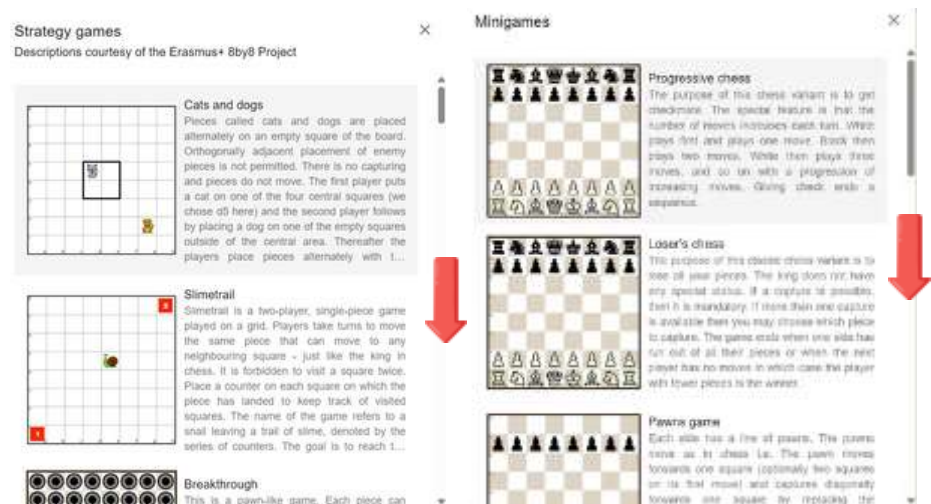
La posición inicial estándar se puede restablecer instantáneamente con un solo clic. Esta función te permite restaurar rápidamente el tablero a su configuración original.

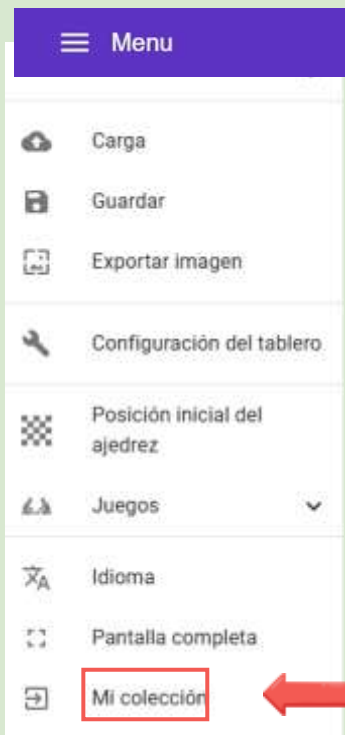


Juegos

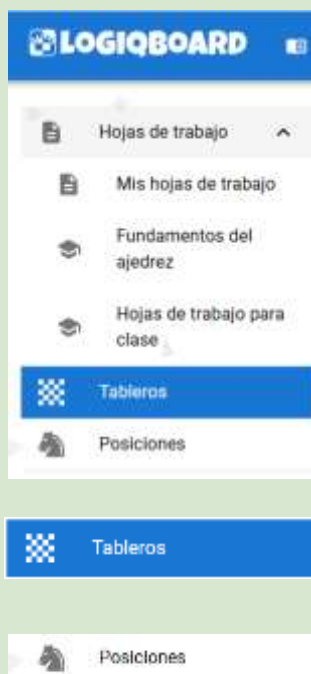


LogiqBoard incluye una colección de juegos que se pueden jugar en el tablero de ajedrez.





Todas las posiciones que guardes se almacenan en tu Biblioteca de LogiqBoard. Este almacenamiento centralizado te permite acceder, organizar y reutilizar fácilmente tus tableros y posiciones guardadas. Cada tablero se guarda automáticamente en la nube y tiene su propio enlace único, lo que te permite compartirlo con otras personas. Tanto los tableros como las posiciones se pueden organizar en carpetas.



Hojas de trabajo compartibles e imprimibles

Crea y almacena tus propias hojas de trabajo.
Organízalas en carpetas.

64 hojas de trabajo para apoyar la enseñanza del ajedrez.

Hojas de trabajo adicionales para usar en el aula

Cada tablero y hoja de trabajo tiene su propio enlace y código QR para compartir con otros

¿Qué es un Tablero?

- Los tableros son formatos de trabajo

¿Qué es una Posición?

- Un estado único del tablero se llama Posición
- Las posiciones se guardan en la Biblioteca y se usan para crear hojas de trabajo de LogiqBoard y cargar en tableros.



Gracias por usar



Esperamos que esta guía te ayude a crear experiencias de aprendizaje atractivas, donde cada tablero se convierta en un espacio de exploración, discusión, colaboración y aprendizaje significativo.



Guía del usuario by
Rita Atkins & Brigitta Peszleg